

SOMMAIRE

INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES.....	2
PRÉPARATION À LA CERTIFICATION PRODUCT OWNER.....	6
PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER.....	10

WITH

IVELTY

INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

2 JOURS (14 HEURES)

Objectifs

- Identifier les différences entre l'approche agile et l'approche traditionnelle
- Comprendre le fonctionnement des projets en mode agile
- Identifier les différents rôles et responsabilités des membres d'une équipe agile
- Acquérir le vocabulaire et les concepts permettant la mise en place des méthodes agiles

Méthodes pédagogiques

Composante : 20% théorie; 70% pratiques, 10% échanges

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

Méthode d'évaluation

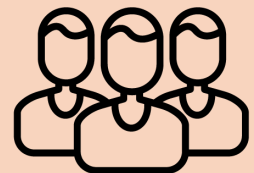
• L'atteinte des objectifs sera évaluée par un quizz d'évaluation des connaissances

Modalités d'accès

• Cette formation est organisée en fonction des demandes avec un minimum de 4 et un maximum de 12 stagiaires

Accessibilité handicap

• Nous consulter au préalable, nous envisagerons l'accès et les adaptations éventuelles.



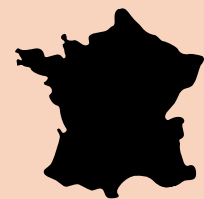
Public :

Tout public



Modalités de formation :

En présentiel ou distanciel



Zone d'accès :

Toutes les régions françaises

Prérequis :

Aucun

INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 1

Module 1 : Découverte des Méthodes Agiles

- Introduction à l'Agilité
- Limites des approches traditionnelles : qu'est-ce qu'on ne comprend pas ?
- Définir quelques notions sur l'agilité, l'innovation et le changement
- Les principes et les valeurs de l'Agile
- Comprendre pourquoi l'agilité et ses bénéfices.
- Réaliser un tour d'horizon des démarches agiles (XP, Kanban, Scrum)

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels

Module 2 : La définition du besoin

- Comment transformer ses échecs en réussites ?
- Délivrer de la valeur
- Les Users stories
- Les 3C
- Personas
- Priorisation des besoins

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, exercice de création de User Stories et de priorisation des besoin

Module 3 : Scrum - Les rôles et la communication

- Équipe de développement
- Les parties prenantes
- Product Owner et Scrum Master
- Appréhender le cadre de communication de l'agilité

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, jeu d'agilité

Module 4 : Scrum - Le rapport au temps

- Les différents Sprints (définition, déroulement, le suivi d'avancement)
- La notion de temps

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, exercice de planification

INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 2

Module 5 : Les rituels

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint retrospective

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels

Module 6 : La planification Agile

- Découpage des tâches
- Le tableau de suivi
- Release planning (activité de la planification de la livraison)
- Kanban
- Le sprint Burndown (Graphique d'avancement Scrum)
- Planning poker et autres

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION PRODUCT OWNER

2 JOURS (14 HEURES)

Objectifs

- Comprendre le rôle de product owner dans une équipe Scrum
- Définir son backlog en utilisant le story mapping
- Ecrire des users stories et bien expliquer le Pourquoi, Quoi et Qui
- Comprendre le rôle du Product Owner dans les différentes Scrum events
- Manager et prioriser son Product Backlog

Méthodes pédagogiques

Composante : 40% théorie; 50% pratiques, 10% échanges

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

Méthode d'évaluation

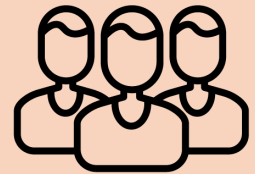
• L'atteinte des objectifs sera évaluée par un quizz d'évaluation des connaissances

Modalités d'accès

• Cette formation est organisée en fonction des demandes avec un minimum de 4 et un maximum de 12 stagiaires

Accessibilité handicap

• Nous consulter au préalable, nous envisagerons l'accès et les adaptations éventuelles.



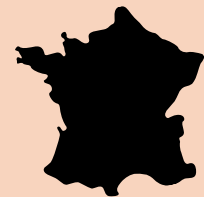
Public :

Tout public



Modalités de formation :

En présentiel ou distanciel



Zone d'accès :

Toutes les régions françaises

Prérequis :

Aucun

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION PRODUCT OWNER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 1

Module 1 : Révision du Framework Scrum

- Principes fondamentaux
- Le sprint
- Les éléments de Scrum
- Le rôle de Product Owner

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels, quizz

Module 2 : Le cadrage agile

- Collecte des besoins (story mapping)
- Du produit aux users stories
- Priorisation des besoins
- Définir les critères d'acceptation.
- Maximiser la Business Value

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, Exercice de réalisation de backlog et User Stories

Module 3 : Révision des rituels

- Sprint planning
- Daily scrum
- Sprint review
- Sprint retrospective

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels, quizz

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION PRODUCT OWNER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 2

Module 4 : La planification agile

- Communiquer sur l'utilité et l'avancement du produit
- Recueillir les retours utilisateurs
- Participer aux réunions avec l'équipe de développement et le Scrummaster
- Organiser les tests utilisateurs de la release
- Gérer le Product Backlog

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, préparation d'atelier de retour utilisateur, présentation d'un outil de gestion de backlog

Module 5 : Test blanc

- Réalisation d'un test blanc
- Échanges et questions / réponses

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test blanc...

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER

2 JOURS (14 HEURES)

Les méthodes agiles reprennent l'idée d'organisation sans hiérarchie autoritaire : c'est un facilitateur.

ScrumMaster est l'une des méthodes agiles les plus populaires. Elle sert à développer des produits et des services, en déployant rapidement de fonctionnalités qui sont collectées et ordonnées dans ce backlog. C'est le Product Owner qui est responsable de la bonne tenue de ce backlog.

Objectifs

- Développer les produits et les services d'une entreprise
- Maximiser la valeur ajoutée
- Auto-organisation, autonomie, progression, pluridisciplinarité et collaboration d'une l'équipe
- Accepter le changement, permanent ou non
- Conduite et organisation d'une équipe de production

Méthodes pédagogiques

Composante : 20% théorie; 70% pratiques, 10% échanges

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

Méthode d'évaluation

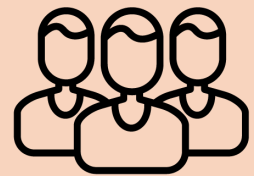
- L'atteinte des objectifs sera évaluée par un quizz d'évaluation des connaissances

Modalités d'accès

- Cette formation est organisée en fonction des demandes avec un minimum de 4 et un maximum de 12 stagiaires

Accessibilité handicap

- Nous consulter au préalable, nous envisagerons l'accès et les adaptations éventuelles.



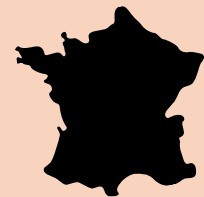
Public :

Tout public



Modalités de formation :

En présentiel ou distanciel



Zone d'accès :

Toutes les régions françaises

Prérequis :

Aucun

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 1

Module 1 : Acquérir des connaissances

- Réaliser un tour d'horizon des démarches agiles (XP, Kanban, Scrum)
- Introduction à la méthode ScrumMaster : approche itérative et incrémentale, cycle de développement (processus) du Scrum, sprints et releases
- Le rapport au temps : les différents sprints et la notion de temps

Méthodes : présentation / diaporama, échanges, exposé

Module 2 : Scrum – Les rôles et la communication

- Équipe de développement
- Les parties prenantes

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, jeu d'agilité

Module 3 : Le Product Owner

- Définition avec exemples
- Responsabilités et compétences souhaitées
- Choisir le Product Owner d'une équipe ou se former
- Conseils pour progresser dans le rôle
- Utiliser un outil collaboratif pour le backlog

Méthodes : Travail en équipe : choisir le Product Owner

Module 4 : Le ScrumMaster et l'équipe

- Partage / répartition des responsabilités au sein de l'équipe
- Définition du ScrumMaster
- Compétences souhaitées du ScrumMaster ou se former
- Choisir le ScrumMaster d'une équipe
- Conseils pour progresser dans le rôle

Méthodes : Travail en équipe : choisir le ScrumMaster, maîtriser le reporting

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 1

Module 5 : Le backlog, outil essentiel pour l'équipe

- Définition du backlog
- Les utilisateurs du backlog
- L'élément du backlog : la story ou « user story »
- Le sens de la priorité
- Conseils d'utilisation du backlog

Méthodes : Travail en sous-groupes : établir un backlog

Module 6 : La planification de la release

- Planifier pour prévoir et anticiper
- Activités et résultats de la planification de la release
- Conseils

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils

Module 7 : La réunion de planification de sprint

- Planifier pour réussir le sprint
- Activités et résultats de la planification de sprint
- Conseils

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils

Module 8 : Le scrum quotidien

- Une réunion quotidienne
- Déroulements orientés : personnes, stories
- Résultats du scrum quotidien
- Conseils

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 2

Module 9 : La revue et la rétrospective de sprint

- Démonstration
- Activités, résultats et conseils
- Pratique d'amélioration continue
- Activités

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils

Module 10 : La définition de fini

- Définition
- Déroulement de la pratique
- Conseils pour une bonne pratique de fini

Méthodes : échanges professionnels

Module 11 : Adapter Scrum au contexte

- Pratiques agiles
- Risques dans la mise en œuvre de Scrum
- Définir un contexte
- Impact du contexte sur les pratiques
- Conseils pour s'adapter au contexte

Méthodes : Exposés interactifs, test des différents outils, Kanban dans le Scrum,

Module 12 : La story et ses tests d'acceptation

- Définition
- Test pour accepter les stories
- Etapas pour accepter la story
- Conseils pour la story et le test d'acceptation

Méthodes : le BDD, écrire les tests d'acceptation et passer les tests

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION SCRUM MASTER

2 JOURS (14 HEURES)

JOUR 2

Module 13 : Estimations, mesures et indicateurs

- Estimer la taille et la valeur
- Collecter les mesures
- Utiliser les indicateurs
- Publier les indicateurs

Méthodes : comptage ou estimation individuelle, exercices de corrélation, collecter des mesures, diagrammes



PAGE TARIFAIRE

PRESENTIEL	2				
INTER-ENTREPRISES	434,00 €				
INTRA-ENTREPRISES	2170,00 €				
DISTANCIEL	2				
INTER-ENTREPRISES	358,00 €				
INTER-ENTREPRISES	1790,00 €				

Financement :

Personnel, OPCO ou CPF



*Prix Inter HT / personne,

**Prix Intra HT / groupe (minimum 4 personnes - max 12 personnes)